Klub Sportowy Jastrzębski Węgiel S.A. 44-335 Jastrzębie Zdrój ul. Reja 10
NIP: 6332118781 REGON 240072309
Bank Spółdzielczy w Jastrzębiu Zdroju 34 8470 0001 2001 0043 6069 0001
Sekretariat tel./fax: 0048 32 476 48 95
KRS 0000233145 Sąd Rejonowy X Wydział Gospodarczy KRS, Gliwice

Regulamin konkursu „Oficjalna Maskotka Jastrzębskiego Węgla"

I. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu jest Klub Sportowy Jastrzębski Węgiel S.A.
2. Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego projektu maskotki Jastrzębskiego Węgla do realizacji i wykorzystania, do identyfikacji wizualnej, w celach popularyzatorskich, reklamowych, promocyjnych itp. Organizatora.
3. Tematem konkursu jest zaprojektowanie i nazwanie promocyjnej maskotki dla Jastrzębskiego Węgla.

II. Uczestnicy konkursu

1. Konkurs ma charakter otwarty i może w nim wziąć udział każda osoba fizyczna, bez względu na wiek, z wyłączeniem osób, o których mowa w punkcie 2.
2. W konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Klubu Sportowego Jastrzębski Węgiel S.A. oraz członkowie Komisji Konkursowej, a także członkowie ich najbliższej rodziny.
3. Udział w konkursie jest bezpłatny i całkowicie dobrowolny.

III. Nagroda

1. W konkursie zostanie przyznana jedna nagroda dla zwycięzcy najlepszego projektu maskotki.
2. W przypadku wyboru projektu zgłoszonego przez zespół osób, nagroda nie ulega zwielokrotnieniu.
3. Kwota nagrody podlega opodatkowaniu na zasadach ogólnych.
4. Organizator zastrzega sobie możliwość nieprzyznania nagrody z uwagi na niski poziom prac zgłoszonych do konkursu.

IV. Komisja Konkursowa

1. Konkurs ma charakter jednoetapowy.
2. Prace będą oceniane przez Komisję Konkursową powołaną przez Organizatora.
3. Decyzja Komisji Konkursowej o przyznaniu nagrody jest ostateczna i nie przysługuje od niej prawo odwołania.

V. Zasady udziału w konkursie

1. W konkursie nie będą brane pod uwagę prace zawierające tylko nazwę maskotki, lub tylko projekt bez nazwy.
2. Prace konkursowe powinny być przygotowane w formie rysunku wykonanego ręcznie lub komputerowo. Technika rysunku dowolna, pełny kolor.
3. Kryteria oceny:
   - maskotka musi być niepowtarzalna, oryginalna, dowcipna, łatwa do rozpoznania i zapamiętania,
   - stanowić atrakcyjną pamiątkę-upominek zarówno dla dzieci jak i dla dorosłych,
   - musi być możliwa do wykonania z różnego rodzaju materiałów,
   - projekty powinny dawać możliwość wszechstronnego wykorzystania na wszelkich drukach firmowych, bilboardach, banerach, reklamach świetlnych, gadżetach, rozmaitych formach przestrzennych itp.
   - maskotka musi mieć nazwę.

4. Prace muszą być pracami autorskimi, nie nagrodzonymi wcześniej w innych tego typu konkursach.

VI. Termin i sposób nadsyłania prac

1. Prace należy nadsyłać do 30 maja 2013 roku.
2. Do projektu należy dołączyć:
   - krótki opis maskotki, w którym trzeba określić imię/nazwę maskotki
   - dane osobowe uczestnika: imię, nazwisko, adres i numer telefonu kontaktowego
3. Projekty należy przesłać na adres email: marketing@jastrzebskiwegiel.pl

VII. Ogłoszenie wyników Konkursu

1. Wyniki zostaną ogłoszone w dniu 30 czerwca 2013roku na stronie www.jastrzebskiwegiel.pl

2. Jednocześnie zwycięzca zostanie powiadomiony pocztą elektroniczną.

VIII. Prawo własności

1. Zgłoszenie pracy do Konkursu oznacza jednocześnie, że zgłaszający pracę oświadcza, iż praca nie narusza praw osób trzecich, w szczególności nie narusza ich praw majątkowych i osobistych praw autorskich. W przypadku wystąpienia przez osobę trzecią z roszczeniami wynikającymi z tytułu naruszenia praw wyżej wymienionych, zgłaszający pracę, jako wyłącznie odpowiedzialny za naruszenie, zrekompensuje Organizatorowi koszty poniesione w związku ze skierowaniem przeciwko niemu

roszczeń odszkodowawczych, zwalniając Organizatora od wszelkich zobowiązań, jakie powstaną z tego tytułu.

2. Udział w konkursie jest równoznaczny z wyrażeniem zgody przez Laureata Konkursu na nieodpłatne przeniesienie na Klub Sportowy Jastrzębski Węgiel S.A. autorskich praw majątkowych w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (tekst jednolity Dz. U. z 2006 r. Nr 90, poz. 631 z późn. zm.) do projektu graficznego maskotki oraz do jej nazwy na wszystkich polach eksploatacji i na wykonywanie praw zależnych.
3. Uczestnik Konkursu (Laureat) przenosi na Organizatora nieodpłatnie, w zakresie nieograniczonym terytorialnie oraz na czas nieoznaczony, autorskie prawa majątkowe do zgłoszonej przez niego pracy na następujących polach eksploatacji:
   - w zakresie utrwalania i zwielokrotniania – wytwarzanie maskotki, oraz utrwalanie jej wizerunku i opisu dowolną techniką i w dowolnej ilości egzemplarzy,
   - w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami maskotki – wprowadzanie do obrotu, użyczanie, najem oryginału lub egzemplarzy, udzielanie licencji,
   - publiczne udostępnianie maskotki w taki sposób, aby każdy mógł do niej mieć dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym.
4. Uczestnik konkursu (Laureat) upoważnia Organizatora do:
   - decydowania w jego imieniu o pierwszym publicznym rozpowszechnieniu zgłoszonej przez niego pracy,
   - przeprowadzeniu w jego imieniu nadzoru autorskiego przed rozpowszechnieniem zgłoszonej przez niego pracy.
5. Uczestnik Konkursu (Laureat) wyraża zgodę na dokonywanie przez Organizatora ewentualnych modyfikacji zgłoszonej przez niego pracy, z poszanowaniem jej oryginalnej formy, w celu skutecznego wykorzystania. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w projekcie i nazwie maskotki.
6. Praca, która zwycięży w Konkursie, przechodzi na własność Organizatora.

IX. Postanowienia końcowe

1. Zgłoszenie pracy do Konkursu jest jednoznaczne z przyjęciem warunków niniejszego regulaminu.
2. Wzięcie udziału w konkursie jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na: wykorzystanie danych osobowych uczestnika zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych o ile dane takie będą ujawniane w toku konkursu i w związku z jego przebiegiem. Zgodnie z art. 24 ust. 1 z dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. Nr 133, poz. 883) organizator konkursu informuje uczestników konkursu, że ich dane osobowe będą przechowywane i przetwarzane na podstawie wyrażonej dobrowolnie przez uczestnika konkursu zgody, w siedzibie organizatora, wyłącznie w związku z wykonaniem postanowień niniejszego regulaminu.
   Każdy z uczestników ma prawo wglądu do swoich danych oraz ich poprawienia.

3. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikowania prac niespełniających wymienionych wymogów Regulaminu. Organizator nie odsyła prac biorących udział w konkursie, prac zdyskwalifikowanych, jak również z niego wyłączonych.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do bezpłatnego prezentowania i publikacji wszystkich zgłoszonych do Konkursu prac w celach promocyjnych. Organizator zastrzega, że publikowane w tym celu prace mogą być opatrzone informacją o autorze.
5. Organizator zastrzega sobie prawo przerwania, zmiany lub przedłużenia konkursu w razie wystąpienia przyczyn od niego niezależnych.
6. Organizatorowi przysługuje prawo unieważnienia konkursu bez podania przyczyny.

Skład Komisji oceniającej nadesłane prace:

1. Zdzisław Grodecki
2. Agnieszka Kłaptocz
3. ArkadiuszPilarz